

Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад № 23 общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением  
деятельности по познавательно-речевому развитию детей  
Кировского района Санкт-Петербурга

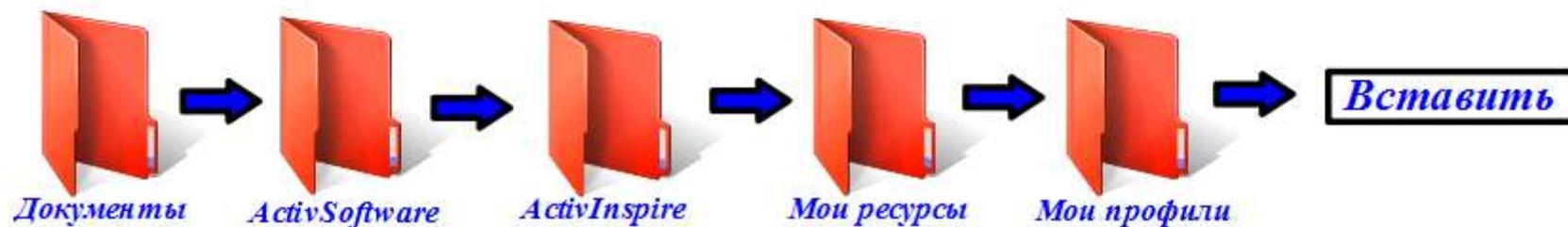
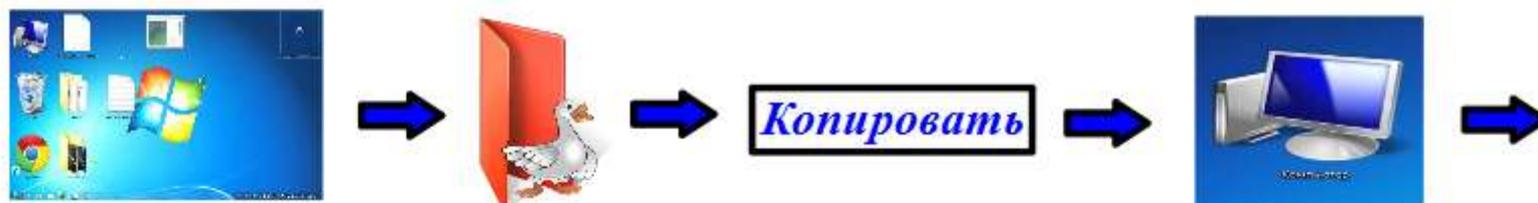
*Инструменты программы  
ActivInspire при создании  
развивающих игр для дошкольников*



*Составила педагог Чусова В. С.*

*Санкт - Петербург 2019*

## 1. Загрузка изображений в программу



## 2. Виды изображений

*Фоны*



*Рамки*



*Привет!*

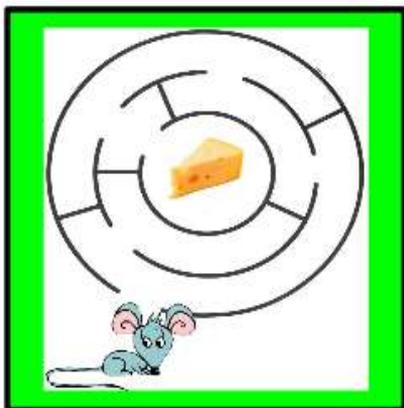
*Картинки с фоном*



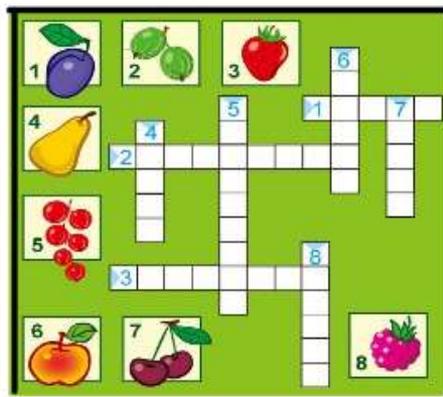
*Картинки на прозрачном фоне*



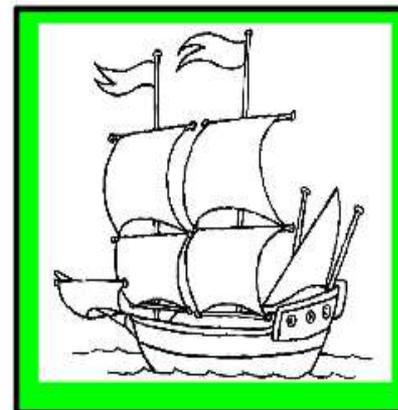
### Лабиринты



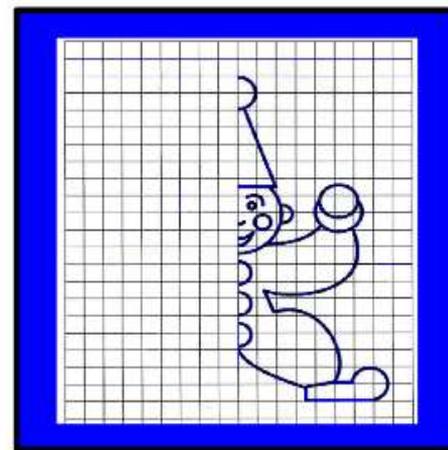
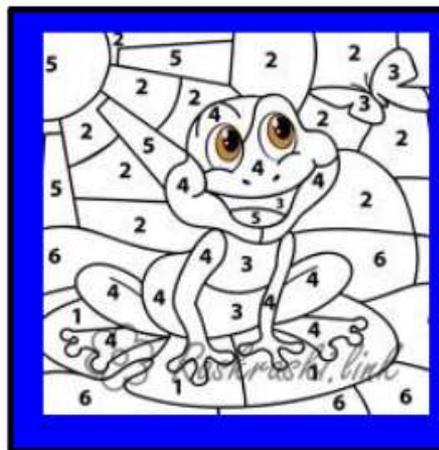
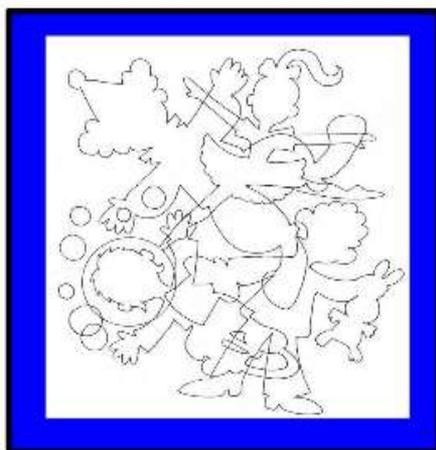
### Ребусы, кроссворды



### Раскраски



### Дидактические игры



## Фотографии



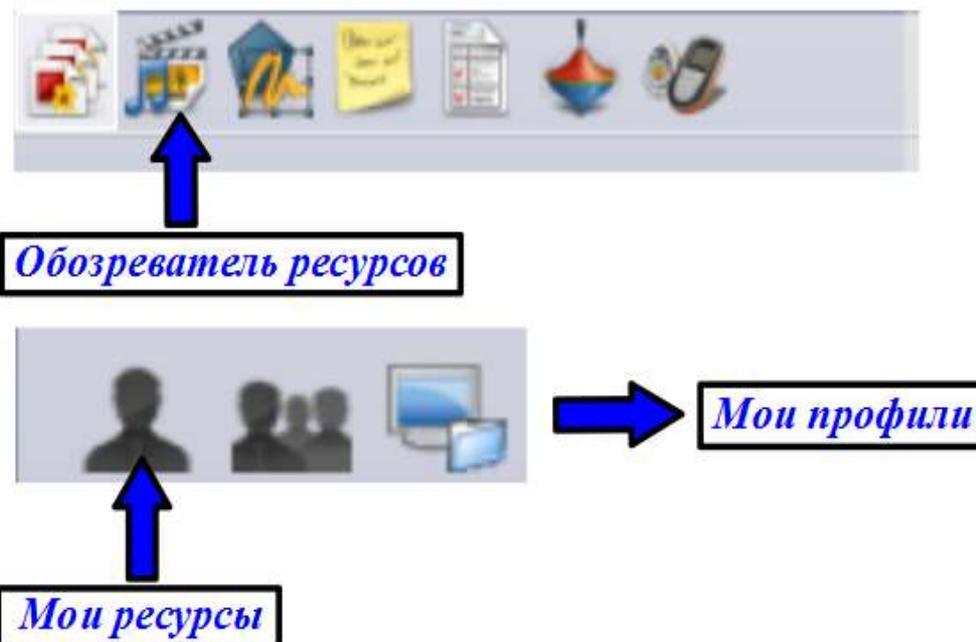
## Анимация



✓ *Перед началом работы и, каждый раз после любого действия с панелью инструментов, курсор переводится на стрелку "выбор".*



### 3. Вставка изображений во флипчат

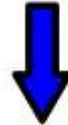


- ✓ При помощи мышки , изображение перетаскивается во флипчат
- ✓ Значок "Общие ресурсы" отображает кнопки и значки, встроенные в программу.



## 4. Действия с картинкой

Кликнуть мышкой по изображению



Появится панель значков



- ✓ Функции значков обозначаются при наведении на них мышки

## 5. Действия со страницей

### Вставка новой страницы

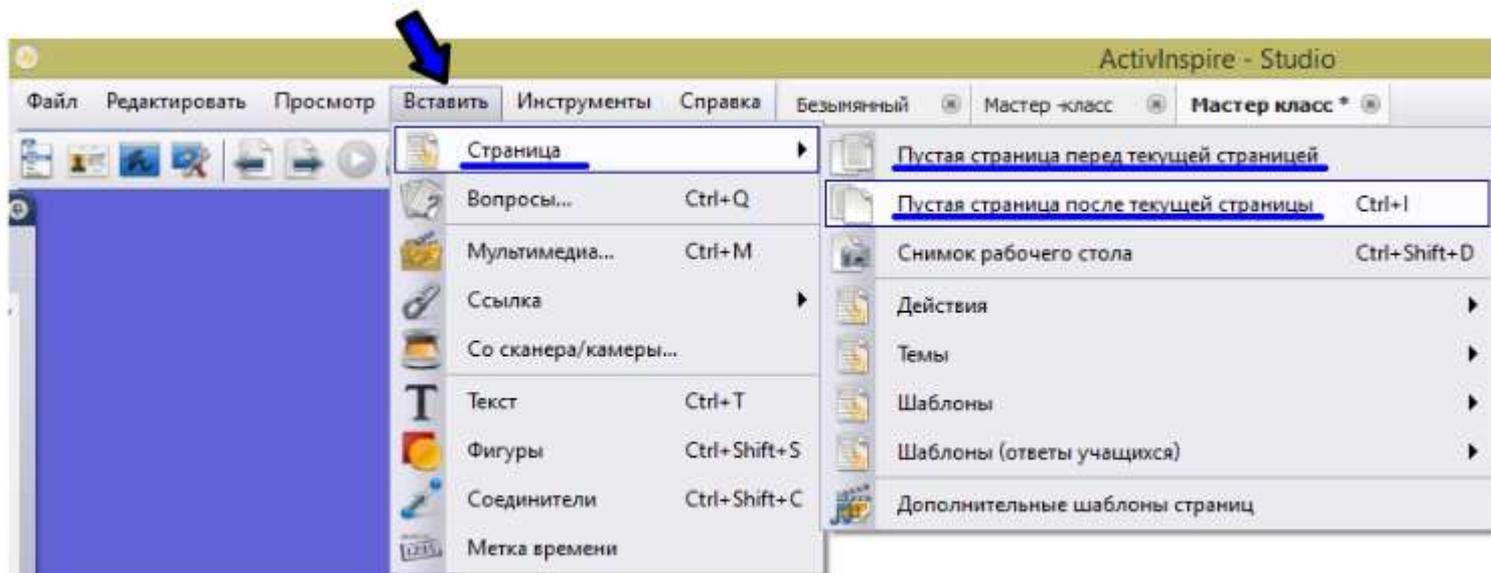
Вставить



Страница



Пустая страница перед или после текущей



*Либо:*

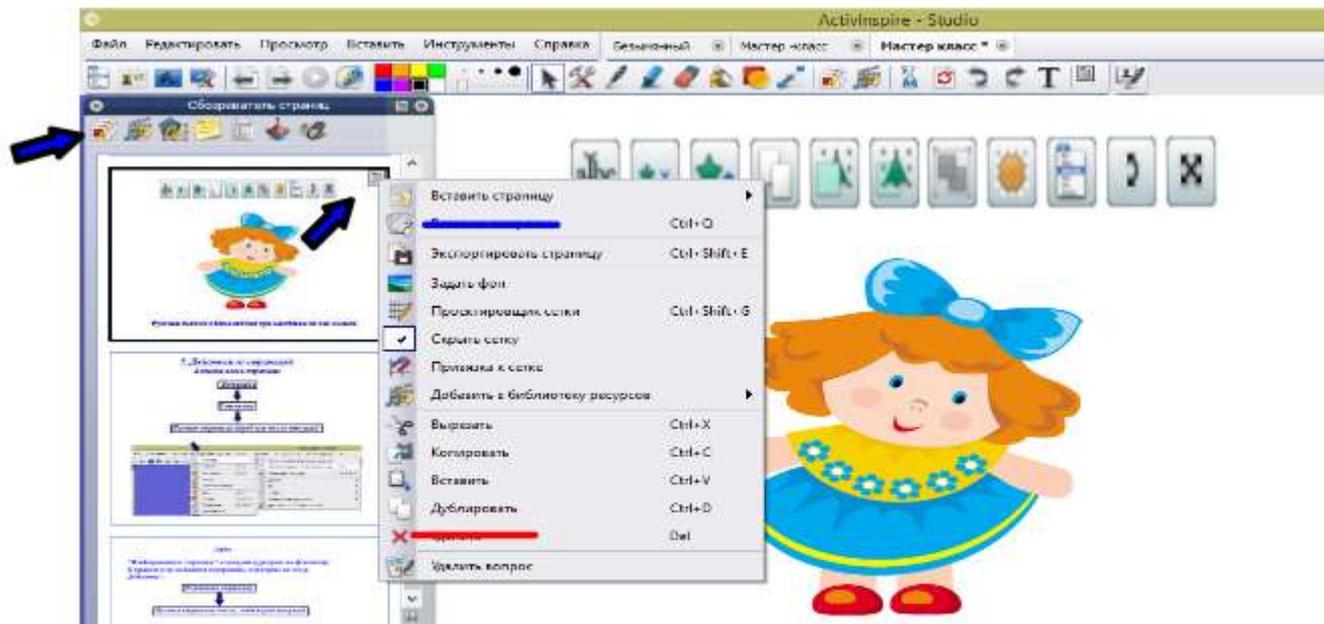


*"В обозревателе страниц" кликнуть курсором по нужной странице.  
В правом углу появится квадратик, кликнуть по нему. Действие :*

**Вставить страницу**

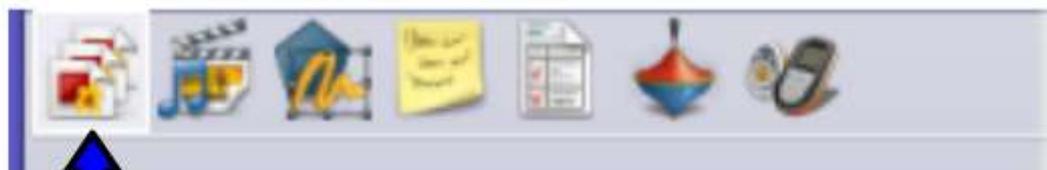


**Пустая страница после, либо перед текущей**



✓ *Удалить страницу: кликнуть этот же квадратик, действие "удалить"*

- ✓ *Просмотр созданных страниц осуществляется в "Обозревателе страниц", который находится в левой части рабочего поля.*



*Обозреватель страниц*

- ✓ *Страницы можно менять местами - "перетаскивая" их с помощью курсора, в "обозревателе страниц".*

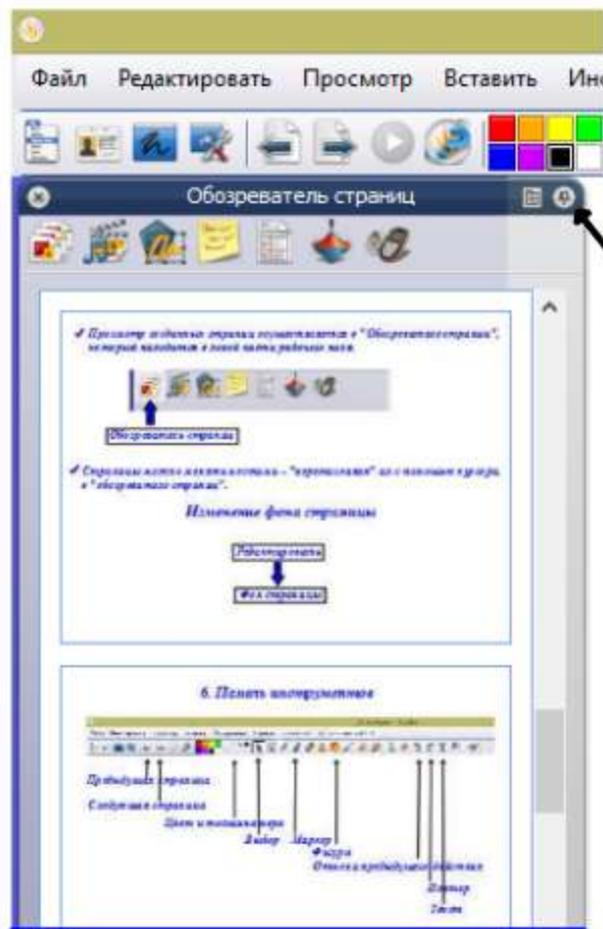
### *Изменение фона страницы*

*Редактировать*



*Фон страницы*

## 6. Обзоратели



Обзоратель страниц



Обзоратель ресурсов



Обзоратель объектов



Обзоратель свойств



Закрепление панели инструментов

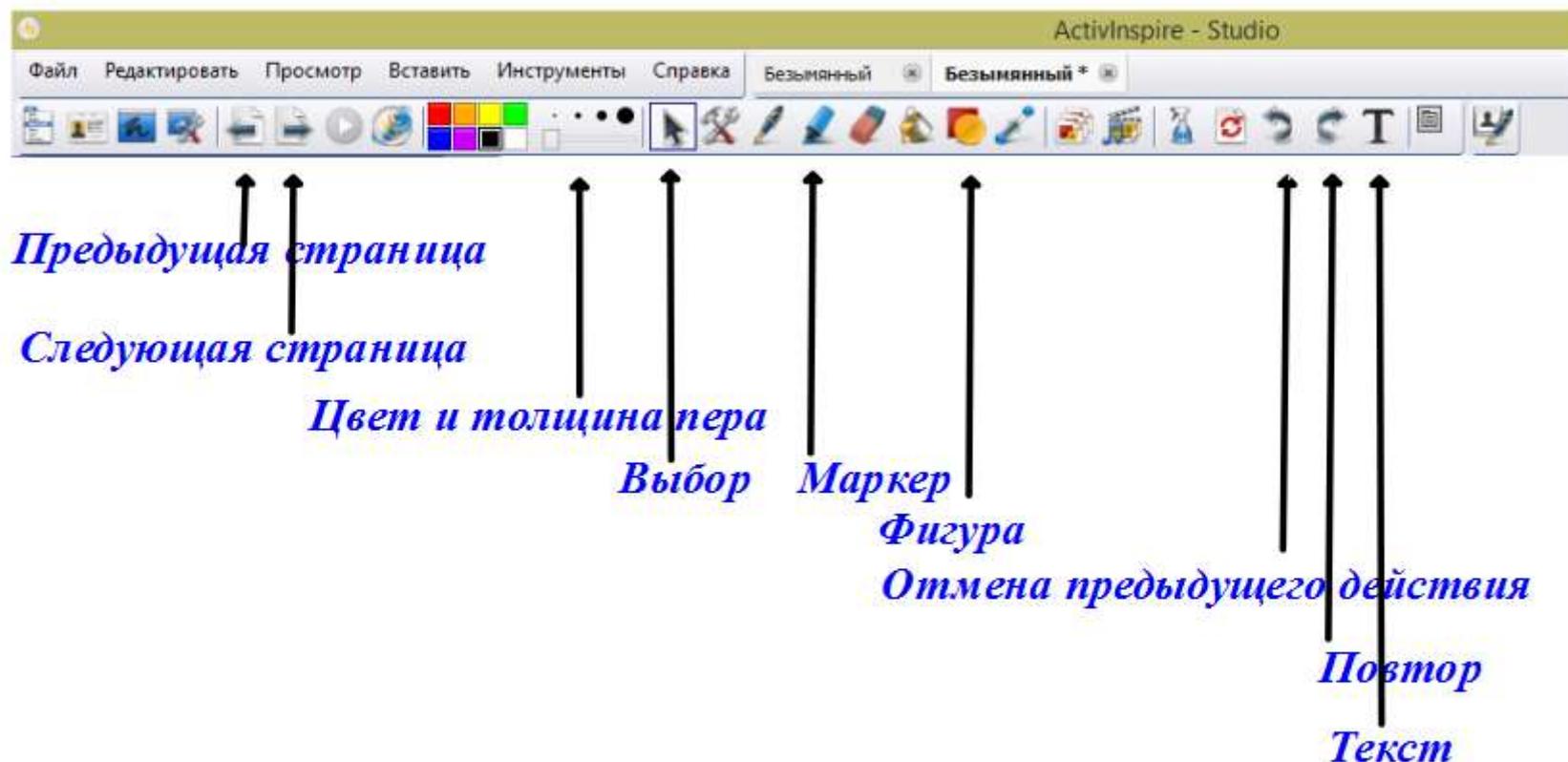
Закреть панель обзорателей ☒

Вернуть панель обзорателей

Просмотр

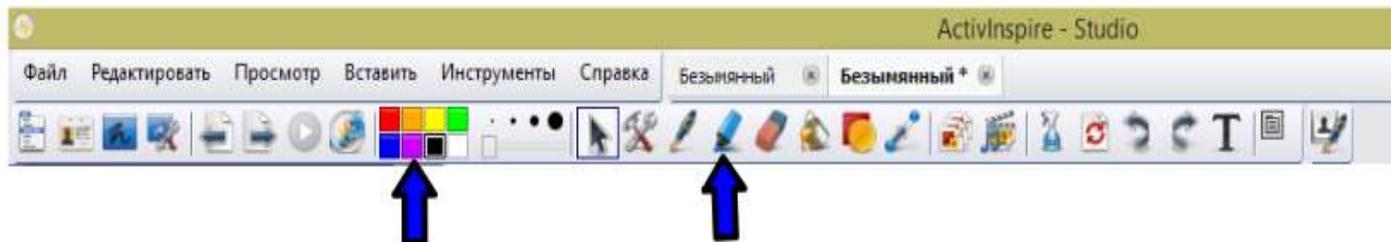
Обзоратели

## 7. Панель инструментов



✓ *Функции значков обозначаются при наведении на них мышки*

## 8. Работа с карандашом



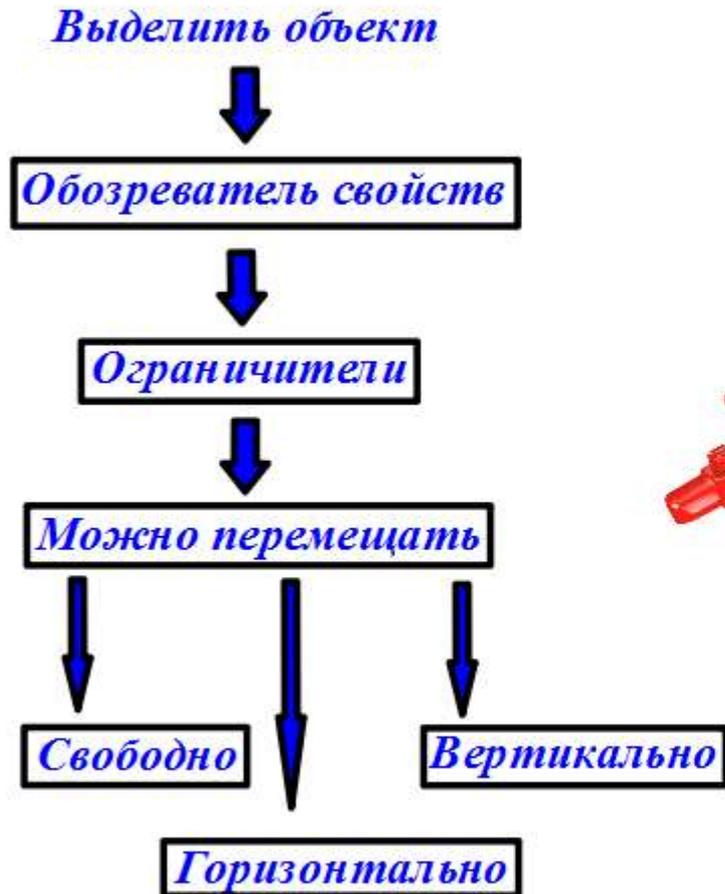
Маркер → Цвет пера



## 9. Вставка во флипчат музыки, видео, презентаций



## 10. Направление движения объектов



Обозреватель свойств



## 11. "Бездонный сундучок"



*Берем фигуру или картинку, выделяем.*



**На передний план**



**Меню редактирования объекта**



**Заблокирован**



*Берем остальные фигуры, выделяем*



**Меню редактирования объекта**



**Переупорядочить**



**На задний план**



✓ Проверить или отменить положение объекта можно в "Обозревателе объектов"



## 12. "Волшебные чернила"

Выставляем картинку или фигуру

↓  
**Блокировать**

↓  
Берем другую фигуру, чтобы по размеру могла скрыть предыдущую.  
Цвет - такой же, как цвет страницы.

↓  
Ставим ее поверх объекта, который хотим скрыть.

↓  
Переставляем верхнюю фигуру в верхний фон.

↓  
**Инструменты**

↓  
**Волшебные чернила**

↓  
"Проявляем фигуру"



*Запорошила дорожки,  
Разукрасила окошки.  
Радость детям подарила  
И на санках прокатила.*

### 13. Пазлы

Берем картинку



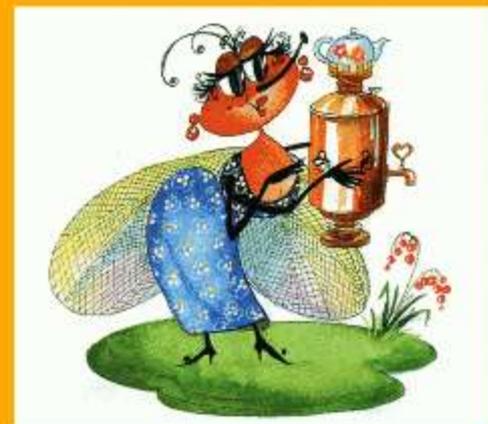
Разрезаем ее на нужное количество  
деталей в программе **Paint**



Вставляем в **Мои профили**



Из **Мои профили** вставляем в **Флипчат**



## *14. Волшебная луна*



1. Выбираем картинку, блокируем



Выбираем другое изображение и закрываем им предыдущее



Обозреватель объектов



Верхнюю картинку перемещаем в верхний слой



Инструменты



Волшебные чернила



"Открыть" нижнюю картинку, желательно "кружочком"



Фигуры



2. **Круг** - контур цветной, заливка 



Оставляем круг в стороне



Обозреватель объектов



Из среднего слоя переставляем круг в самый верхний слой, самый первый



Переставляем круг на скрытый объект, редактируем по размеру



Движущуюся картинку сдвигаем в сторону



"Выделить" два объекта вместе



Сгруппировать



К кругу добавляем палочку, группируем

**Спасибо за внимание !**

